Atitit 建立国家的标志

已知最早的微国家可以追溯到19世纪初。而随着当代[互联网](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E4%BA%92%E8%81%94%E7%BD%91" \o "互联网)的兴起和发展，这也为新型微国家的出现和运作提供了全新的手段。当下，一种成员遍布世界各地而以电子通讯手段为主要互动方式的微国家开始兴起。这种微国家又被称为“游牧国家（Nomadic Country）”或“网络国家”。不过这种网络微国家与其他[网络社交](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%A4%BE%E4%BA%A4%E7%B6%B2%E8%B7%AF%E6%9C%8D%E5%8B%99" \o "社交網路服務)族群或[大型多人在线角色扮演游戏](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%A4%A7%E5%9E%8B%E5%A4%9A%E4%BA%BA%E5%9C%A8%E7%BA%BF%E8%A7%92%E8%89%B2%E6%89%AE%E6%BC%94%E6%B8%B8%E6%88%8F" \o "大型多人在线角色扮演游戏)之间很难进行区分。[[5]](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%A7%81%E4%BA%BA%E5%9B%BD%E5%AE%B6" \l "cite_note-5)

一些微国家已经发行了属于他们国家的[硬币](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%A1%AC%E5%B8%81" \o "硬币)、[旗帜](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%97%97%E5%B8%9C" \o "旗帜)、[邮票](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E9%82%AE%E7%A5%A8" \o "邮票)、[护照](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%8A%A4%E7%85%A7" \o "护照)、[奖章](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%A5%96%E7%AB%A0" \o "奖章)及其他物品。实际上，这些物品所蕴含的官方意义很难在他们自己的社区以外被接受

既有[主权国家](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E4%B8%BB%E6%9D%83%E5%9B%BD%E5%AE%B6" \o "主权国家)的结构，包括[领土主张](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E9%A2%86%E5%9C%9F" \o "领土)、[政府机构](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%94%BF%E5%BA%9C%E6%9C%BA%E6%9E%84" \o "政府机构)、[官方标志](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%9C%8B%E5%AE%B6%E8%B1%A1%E5%BE%B5" \o "國家象徵)和[公民](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%85%AC%E6%B0%91" \o "公民)等，尽管规模可能要小许多。微国家所主张的国土面积和公民数量通常都很小，但这也不是绝对的，不同的微国家有不同的公民认证方法。微国家还会发行正式文书，如：硬币、邮票、纸币和护照等；同时它们还会授予贵族荣誉及头衔。